

УДК 796.015.82

Спортивный отбор в компьютерном спорте

Правдов Михаил Александрович¹, доктор педагогических наук, профессор

Терехин Владимир Сергеевич², кандидат педагогических наук, доцент

¹*Ивановский государственный университет «Шуйский филиал», Шуя*

²*Национальный государственный Университет физической культуры, спорта и здоровья имени П.Ф. Лесгафта, Санкт-Петербург*

Аннотация. В статье рассматриваются особенности спортивного отбора в компьютерном спорте. Предложены требования к разработке и реализации комплексного подхода к спортивному отбору включающие в себя следующие составляющие: уровень тактико-технической подготовленности, спецификации требований к специальной физической подготовке, оценку психофизиологических параметров, коммуникативных навыков, необходимых для командных видов программ и оценку уровня обучаемости, учитывающую способность к обучению и усвоению новых знаний, умений, навыков и способностей к быстрой адаптации.

Ключевые слова: компьютерный спорт, спортивный отбор, фиджитал спорт, психофизиологические способности, обучаемость.

Sports selection in esports

Pravdov Mikhail Alexandrovich¹, doctor of pedagogical sciences, professor

Terekhin Vladimir Sergeevich², candidate of pedagogical sciences, associate professor

¹*Ivanovo State University «Shuisky Branch», Shuya*

²*Lesgaft National State University of Physical Culture, Sports and Health, St. Petersburg*

Abstract. The article discusses the features of sports selection in computer sports. The requirements for the development and implementation of an integrated approach to sports selection are proposed, including the following components: the level of tactical and technical readiness, specifications of requirements for special physical training, assessment of psychophysiological parameters, communication skills necessary for team types of programs and assessment of the level of learning, taking into account the ability to learn and assimilate new knowledge, skills, etc. the ability to adapt quickly.

Keywords: computer sports, sports selection, digital sports, psychophysiological abilities, learning ability.

ВВЕДЕНИЕ. Концепция спортивного отбора играет важную роль в формировании теоретического базиса во всех видах спорта. Вооружение тренера знаниями о современных, объективных критериях отбора позволяет снизить процент ошибочной спортивной ориентации [1]. Многие виды спорта характеризуются отсутствием комплексного подхода в спортивном отборе. В компьютерном спорте почти полностью отсутствует организованный, научно обоснованный отбор перспективных спортсменов. Отбор в спортивные секции осуществляется в основном на основе рекомендаций, представленных в Федеральном стандарте спортивной подготовки. Отсутствие эффективной системы спортивного отбора в компьютерном спорте обусловлено его молодостью, отсутствием организационных условий для проведения подобных исследований, в частности, в большом количестве спортивных секций в настоящее время реализуются этапы начальной подготовки или ведется физкультурно-оздоровительная деятельность средствами компьютерного или фиджитал спорта.

ЦЕЛЬ ИССЛЕДОВАНИЯ – обоснование комплексного подхода к спортивному отбору в компьютерном спорте.

РЕЗУЛЬТАТЫ ИССЛЕДОВАНИЯ. Комплексный подход к оценке перспективности спортсмена в компьютерном спорте направлен на создание полного и всестороннего представления о спортсмене и его потенциале, что позволяет бо-

лее эффективно и объективно проводить отбор. При таком подходе целесообразно оценивать следующие группы показателей: игровые навыки, характеризующие уровень тактико-технической подготовленности, специальной физической подготовленности, психофизиологические способности, коммуникативные навыки для командных дисциплин, обучаемость.

В традиционных видах спорта в основе технологии спортивного отбора на первый план часто выходит оценка соматотипа. Компьютерный спорт является одним из демократичных представителей интеллектуальных видов спорта, не предъявляющих конкретных требований к морфологическим и функциональным признакам организма спортсмена. Однако очевидно, чем крепче у занимающегося здоровье, тем выше работоспособность и соревновательная надежность.

На сегодняшний день Всероссийский Реестр видов спорта включает в себя семь дисциплин компьютерного спорта: файтинг, тактический трехмерный бой, боевая арена, соревновательные головоломки, спортивный и технический симуляторы и стратегия в реальном времени. В связи с чем необходим индивидуальный подход к разработке батареи тестов в соответствии с особенностями каждой дисциплины.

Тактико-техническая подготовка в компьютерном спорте решает важнейшую задачу – оснащение спортсменов приемами, которые в соревновательных условиях реализуются в виде защитных и атакующих действий непосредственно в игровой среде. Высокий уровень тактико-технической подготовленности позволяет рассчитывать на быстрое и эффективное решение внутриигровых задач, а движения спортсмена в реальной среде должны характеризоваться высокой пространственной точностью и экономичностью. Высококвалифицированный киберспортсмен отличается высочайшей координированностью при выполнении асимметричных движений, характеризующихся высоким количеством действий в минуту (APM) [2].

Содержание физической подготовки киберспортсмена обусловлено характером соревновательной двигательной деятельности. В процессе соревнований спортсмен находится в вынужденной позе сидя, а целенаправленные двигательные действия осуществляются лишь пальцами руки [3]. Специальная физическая подготовка киберспортсменов направлена на специфическое проявление двигательных способностей при выполнении тактико-технических приемов. Значимость двигательных качеств в структуре подготовленности киберспортсменов, входящих в элиту мирового киберспорта, часто оказывается неоднозначной с точки зрения устоявшихся теорий и методик спортивной тренировки. Специфика требований киберспорта выдвигает уникальные запросы к специальной физической подготовке, включая, но не ограничиваясь требованиями к выносливости, координации и скорости.

В современной парадигме развития традиционных видов спорта наблюдается тенденция к углубленному анализу психофизиологического состояния юных спортсменов. Этот анализ основан на использовании инструментальных методов для измерения характеристик нервной системы. Такой подход позволяет более точно оценить физиологические и психологические факторы, влияющие на спор-

тивную производительность, а также прогнозировать перспективность того или иного спортсмена.

Эффективность взаимодействия между игроками в командных дисциплинах компьютерного спорта играет ключевую роль. Игроки, занимающиеся командными дисциплинами, должны обладать более высоким уровнем развития коммуникативных навыков, коммуникативной компетентностью и мобильностью.

Эмпирические исследования в традиционных видах спорта дают основания для выделения обучаемости в качестве одного из критериев спортивного отбора. Высокий уровень обучаемости является критическим аспектом в интеллектуальных видах спорта ввиду их уникальной природы, требующей развития когнитивно-волевого компонента. В компьютерном спорте успех зависит от способности быстро адаптироваться к новым ситуациям, быстро принимать решения и оперативно реагировать на обновления в игре, обучаемость игроков становится определяющим фактором.

ЗАКЛЮЧЕНИЕ. Таким образом, особенности компьютерного спорта диктуют требования к разработке и реализации комплексного подхода к спортивному отбору, который включает в себя следующие блоки: оценку тактико-технической подготовленности, специальной физической подготовленности, психофизиологических способностей, коммуникативных навыков для командных дисциплин и уровень обучаемости. Важно отметить, что данный перечень не является окончательным и может быть дополнен или скорректирован в зависимости от конкретной игровой дисциплины и опыта тренера.

СПИСОК ИСТОЧНИКОВ

1. Николаев Г. М., Федорова С. Н. Методики спортивного отбора на основе комплексной оценки перспективности юных спортсменов. DOI 10.30914/2072-6783-2020-14-3-306-311 // Вестник Марийского государственного университета. 2020. Т. 14, № 3 (39). С. 306–311.
2. Космина Е. А., Макаров Ю. М. Моторика рук киберспортсменов массовых разрядов // Наука и технологии в сфере физической культуры и спорта : материалы научно-практической конференции научно-педагогических работников НГУ им. П.Ф. Лесгафта, Санкт-Петербург, 22–31 мая 2023 года. Санкт-Петербург, 2023. С. 359–363.
3. Миронов И. С., Правдов М. А. Содержание спортивной подготовки в киберспорте // Ученые записки университета им. П.Ф. Лесгафта. 2019. № 3 (169). С. 217–222.

REFERENCES

1. Nikolaev G. M., Fedorova S. N. (2020), "Methods of sports selection based on a comprehensive assessment of the prospects of young athletes", *Bulletin of the Mari State University*, Vol. 14, No. 3 (39), pp. 306–311, DOI 10.30914/2072-6783-2020-14-3-306-311.
2. Kosmina E. A., Makarov Yu. M. (2023), "Hand motor skills of mass-class cybersportsmen", *Science and technology in the field of physical culture and sports*, Materials of the scientific and practical conference of scientific and pedagogical workers of the P.F. Lesgaft National University, St. Petersburg, pp. 359–363.
3. Mironov I. S., Pravdov M. A. (2019), "The content of sports training in esports", *Scientific notes of the P.F. Lesgaft University*, № 3 (169), pp. 217–222.

Информация об авторах:

Правдов М. А., pravdov@yandex.ru

Терехин В. С., v.terekhin@lesgaft.spb.ru

Авторы заявляют об отсутствии конфликта интересов.

Поступила в редакцию 10.04.2024.

Принята к публикации 06.05.2024.