

УДК 796.078

Цифровые технологии в системе управления сферой физической культуры и спорта в России и Китае

Мэн Вэньяо

Жийяр Марина Владимировна, доктор педагогических наук, профессор

Российский университет спорта «ГЦОЛИФК», Москва

Аннотация. Статья посвящена теоретическому анализу успешной практики развития и применения цифровых технологий в системе управления сферой физической культуры и спорта в Российской Федерации и Китайской Народной Республике. Глобальная цифровизация всех отраслей экономики привела к коренным изменениям и в управлении непродуцированной сферой современного общества – образования, науки, спорта. Необходимость оптимизации усилий федерального центра, регионов и отдельных муниципальных образований по развитию физической культуры, массового спорта и спорта высших достижений, создания условий для здорового образа жизни всех возрастных категорий населения страны, успешной реализации национальных программ и проектов, обусловили создание единых информационных систем на основе цифровых платформ, решающих эти многополярные задачи обеспечения здоровья нации и реализации социальной политики. В центре внимания статьи – структурно-функциональные особенности автоматизированных информационно-аналитических систем, успешно реализуемых в Российской Федерации в сфере физической культуры и спорта. Показан также пример информационной политики и цифровизации спортивной отрасли в КНР. Сравнительный анализ реализуемых практик России и Китая позволяет увидеть сильные стороны каждой из них, обобщить положительный опыт и определить потенциальные возможности недостаточно используемых ресурсов.

Ключевые слова: цифровые технологии, управление, информационно-аналитические системы, цифровые платформы.

Digital technologies in the management system of physical education and sports in Russia and China

Meng Wenyao

Gillard Marina Vladimirovna, doctor of pedagogical science, professor

Russian University of Sport "GTSOLIFK", Moscow

Abstract. The article is devoted to a theoretical analysis of the successful practice of development and application of digital technologies in the management system of the sphere of physical culture and sports in the Russian Federation and the People's Republic of China. Global digitalization of all sectors of the economy has led to fundamental changes in the management of the non-productive sphere of modern society - education, science, sports. The need to optimize the efforts of the federal center, regions and individual municipalities to develop physical culture, mass sports and elite sports, create conditions for a healthy lifestyle of all age categories of the country's population, successful implementation of national programs and projects, led to the creation of unified information systems based on digital platforms that solve these multipolar problems of ensuring the health of the nation and social policy. The article focuses on the structural and functional features of automated information and analytical systems successfully implemented in the Russian Federation in the field of physical culture and sports. An example of the information policy of the PRC and the digitalization of the sports industry is also shown. A comparative analysis of the implemented practices of Russia and China allows us to see the strengths of each of them, generalize positive experience and identify the potential of underutilized resources.

Keywords: digital technologies, management, information and analytical systems, digital platforms.

ВВЕДЕНИЕ. Современная цивилизация характеризуется масштабными изменениями во всех сферах человеческой жизни. Важнейшую роль в происходящих преобразованиях играет глобальная цифровизация всех отраслей экономики, науки и образования, значительным образом изменившая не только образ жизни современного человека, но и характер коммуникаций в человеческом сообществе.

В сфере физической культуры и спорта также отчетливо обозначился переход от традиционных средств физического воспитания к современным информационным и коммуникационным технологиям, что позволяет «... ускорить процесс сбора, обработки и передачи актуальной информации, на качественно новом уровне обеспечивать подготовку спортсменов, проведение массовых мероприятий и физкультурно-оздоровительной работы с населением, в режиме реального времени и в новом качестве транслировать различные спортивные события и т.п.» [1].

Внедрение цифровых технологий в сферу физической культуры и спорта изменило уровень и качество управления отраслью. Внедрение информационно-аналитических систем обеспечило создание ведомственных баз данных и реестров, использование различных типов автоматизированных систем в тренировочном процессе и в соревнованиях, в подготовке и проведении массовых физкультурных-спортивных мероприятий. Одним из важнейших преимуществ использования цифровых технологий является возможность «... оперативного сбора, передачи, хранения и обработки большого количества информации об участниках и результатах соревнований, в разработке персонализированных физкультурно-оздоровительных программ и комплексов упражнений для различных категорий населения» [1].

МЕТОДЫ ИССЛЕДОВАНИЯ: аналитический обзор отечественных и зарубежных литературных и документальных источников по исследуемой проблематике.

РЕЗУЛЬТАТЫ ИССЛЕДОВАНИЯ. Примером широкого внедрения цифровых технологий в сферу информационно-методического и аналитического обеспечения отрасли физической культуры и спорта являются официальные сайты органов исполнительной власти субъектов Российской Федерации с информацией о местах расположения объектов спорта и физкультурно-спортивных организаций, спектре оказываемых ими услуг.

Например, автоматизированная «Информационно-аналитическая система спортивной отрасли города Москвы» (ias.sport.mos.ru) является доступной платформой для аналитики и информации о спортсменах и тренерах, действующих спортивных объектах, физкультурных и спортивных мероприятиях, реестре услуг в г. Москве (рис. 1).



Рисунок 1 – Страница информационно-аналитической системы спортивной отрасли города Москвы

Единая информационная площадка «Физическая культура и спорт, туризм, детский отдых» обеспечивает сетевое взаимодействие образовательных организаций субъектов Российской Федерации (132260 зарегистрированных пользователей). Как онлайн-платформа (рис. 2), она предоставляет комплексный информационный ресурс для физической культуры и спорта, туризма и сферы детского отдыха и оздоровления.

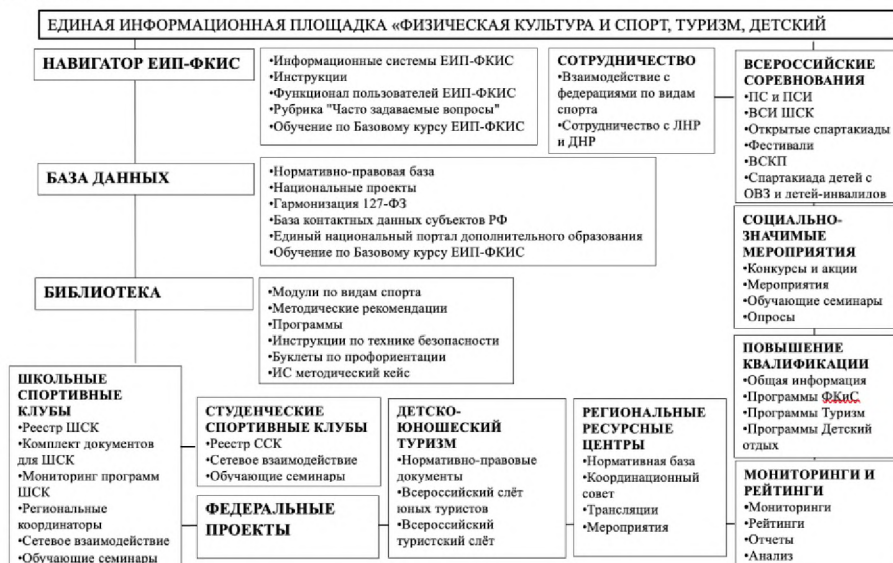


Рисунок 2 – Структурно-функциональная схема Единой информационной площадки «Физическая культура и спорт, туризм, детский отдых»

В период развития цифровой экономики и активного внедрения ИТ-решений в сфере государственного управления в январе 2024 г. Министерством спорта РФ на платформе «Гостех» запущена в работу федеральная государственная информационная система «Спорт» (ФГИС ФКиС). Она решает ряд задач повышения эффективности модели государственного управления в сфере физической культуры и спорта на основе создания современных механизмов взаимодействия между субъектами отрасли, повышения скорости и эффективности принимаемых решений, создания возможности централизованного ведения ведомственных справочников, реестров и регистров, актуализации данных, сокращение времени оказания услуг субъектам.

ФГИС ФКиС включает 6 подсистем:

- организация спортивной подготовки (запись в организации спортивной подготовки через Единый портал государственных и муниципальных услуг);
- планирование спортивных мероприятий (формирование и утверждение календарного плана межрегиональных, всероссийских и международных физкультурных и спортивных мероприятий);
- звания и разряды (сбор и обработка информации о присвоении спортивных званий);
- статистика и аналитика (получение, хранение, обработка и анализ данных, расчет показателей и формирование отчетности; сбор и агрегирование данных первичных и сводных отчетов федерального статистического наблюдения и расчета

целевых и фактических показателей реализации государственных программ, национальных проектов);

– регистры и реестры (формирование и ведение реестров и регистров спортсменов, тренеров, судей, спортивных федераций, организаций спортивной подготовки, спортивных объектов);

– НСИ (управление справочной информацией, ведомственные справочники).

Государственная поддержка спорта в Китае имеет свои особенности и преимущественно сосредоточена на «... финансовой и организационной составляющей в формате государственных мероприятий» [2]. Центральное управление спорта определяет направления развития спорта и всей спортивной инфраструктуры в Китае. Государственная информационная политика Китая в сфере физической культуры и спорта основывается на развитии технологий электронного правительства в виде использования «...информационных и коммуникационных технологий, в особенности Интернета, чтобы достичь лучшего управления» [3]. При этом за информационными технологиями признается не только их важная роль в экономическом развитии и модернизации страны, но и в качестве обеспечения контроля за своими гражданами со стороны государства.

Фундаментом для реализации информационной политики КНР выступают «... правительственные концепции и инициативы, направленные на комплексное развитие ИТ-сферы, производство инновационного оборудования и создание современного программного обеспечения; привлечение представителей крупного бизнеса в ИТ-сфере, эффективные системы контроля Интернета с функцией жесткого барьера для внешних факторов» [4]. Новые цифровые технологии (например, такие как искусственный интеллект (AI), облачные вычисления и анализ больших объемов данных «big data»), использование сети 5G придают новый импульс развитию информационно-коммуникационных технологий через внедрение систем умных городов, «Интернета вещей» [4].

В 2016 г. в КНР была принята «Национальная стратегия информатизации и развития». Согласно данной стратегии, к 2025 г. «... должна быть построена международная сеть мобильной связи, обеспеченной передовыми технологиями и программным обеспечением, что позволит КНР повысить конкурентоспособность своей экономики и решить вопросы кибербезопасности» [5].

Олимпийский комитет Китая (COC), Всекитайская спортивная федерация (ACSF) и CITIC Pacific, крупный конгломерат из Гонконга, совместно разработали интерактивную цифровую спортивную платформу (IDPS). Веб-сайт COC (www.olympic.cn) в настоящее время является официальным источником олимпийских новостей в Китае и открытым каналом связи с международным олимпийским движением, и в китайском спорте – актуальная информация об Олимпийских играх и других крупных международных играх и турнирах, деятельности Исполкома, информация об олимпийских видах спорта, профили китайских олимпийцев, законы и нормативные акты Китая, касающиеся допинга в спорте, массив информации об олимпийском движении в Китае.

IDSP стала для Китая современной крупномасштабной интегрированной платформой широкополосных спортивных услуг, на которой могут быть созданы и предоставлены все виды интернет-услуг как профессионалам спорта, так и широкой общественности: мультимедийные веб-сайты, организация матчей и турниров

по киберспорту, веб-трансляции спортивных событий, а также онлайн-сервисы, адаптированные для членов национальных ассоциаций по 98 видам спорта.

ЗАКЛЮЧЕНИЕ. Единая Государственная информационная система обеспечивает эффективность управления отраслью физической культуры и спорта, обеспечивая:

- оперативность и качество процесса сбора, хранения, обработки и систематизации статистических данных и показателей мониторинга физической подготовленности различных возрастных групп населения;
- эффективное функционирование системы электронного учёта в подготовке спортивного резерва и в спорте высших достижений;
- открытость и качество информационно-аналитического обеспечения деятельности в области физической культуры и спорта;
- повышение безопасности посещения спортивно-массовых мероприятий на основе применения информационных технологий.

В настоящее время государственные и региональные информационно-аналитические системы Китая в сфере физической культуры, массового спорта и спорта высших достижений (в том числе неолимпийские виды) не синхронизированы между собой. Опыт России в создании единой информационной платформы в системе государственного управления сферой массового и олимпийского спорта, содержащей в себе федеральный, региональные и муниципальные компоненты, может быть полезен и для строго администрированной системы управления спортивной отраслью Китая.

СПИСОК ИСТОЧНИКОВ

1. Концепция создания и функционирования государственной информационной системы Единая цифровая платформа Физическая культура и спорт (утв. Минспортом России 26.04.2021) // КонсультантПлюс URL: <https://sudact.ru/law/kontseptsiiia-sozdaniia-i-funktsionirovaniia-gosudarstvennoi-informatsionnoi-sistemy/> (дата обращения: 20.02.2024).
2. Кошурникова Н. А. Особенности информационной политики современного Китая // Китай: история и современность : материалы IX междунар. науч.-практ. конф. Екатеринбург : Изд-во Уральского университета, 2016. С. 279–284.
3. Понька Т. И., Рамич М. С., У Ю. Информационная политика и информационная безопасность КНР: развитие, подходы и реализация. DOI: 10.22363/2313-0660-2020-20-2-382-394 // Вестник Российского университета дружбы народов. Серия: Международные отношения. 2020. Т. 20, № 2. С. 382–394.
4. Елисеева А. А. Информатизация в Китае: плюсы и минусы // Гуманитарный акцент. 2019. № 1. С. 68–72.
5. Алтухов С. В., Веревкин В. М. Модель управления киберспортом в Китае как основа стимулирования здорового образа жизни и защиты национальных интересов. DOI: 10.26794/2404-022X-2020-10-2-22-30 // Управленческие науки = Management Sciences in Russia. 2020. № 10 (2). С. 22–30.

REFERENCES

1. Concept for the creation and operation of the state information system “Unified Digital Platform “Physical Culture and Sports” (approved by the Ministry of Sports on April 26, 2021), Consultant Plus, URL: <https://sudact.ru/law/kontseptsiiia-sozdaniia-i-funktsionirovaniia-gosudarstvennoi-informatsionnoi-sistemy/> (access date: 02/20/2024).
2. Koshurnikova N. A. (2016), “Features of the information policy of modern China”, *China: history and modernity*, materials of the IX international. scientific-practical conf., Ekaterinburg, Ural University Publishing House, pp. 279–284.
3. Ponka T. I., Ramich M. S. & Wu Y. (2020), “Information Policy and Information Security of PRC: Development, Approaches and Implementation”, *Vestnik RUDN. International Relations*, 20 (2), pp. 382–394, DOI: 10.22363/2313-0660-2020-20-2-382-394.
4. Eliseeva A. A. (2019), “Informatization in China: pros and cons”, *Humanitarian emphasis*, No. 1, pp. 68–72.
5. Altukhov S. V., Verevkin V. M. (2020), “The eSports management model in China as a basis for promoting the healthy lifestyle and national interests protection”, *Upravlencheskie nauki = Management Sciences in Russia*, 10 (2), pp. 22–30, DOI: 10.26794/2404-022X-2020-10-2-22-30.

Информация об авторах: Мэн Вэньяо, аспирант кафедры теории и методики гандбола, 1027769610@qq.com; Жийяр М.В., зав. кафедрой теории методики гандбола, gillard.mv@gtsoilfk.ru, orcid.org/0000-0002-8909-5848.

Поступила в редакцию 14.03.2024. Принята к публикации 10.04.2024.